

Offizieller Spielbericht

GER - DEL2

Veranst. DEL2	Spielort Eisstadion am Gutenbergweg	Datum 09.03.2008	Start 18:00	Zuschauer 1920	Spieltag 50
---------------	-------------------------------------	------------------	-------------	----------------	-------------

Heim (A) Landshut Cannibals				Tore												Strafen											
Nr.	Name	Pos.	R SaT	#	Zeit	T	A1	A2	SS	P1	P2	P3	P4	P5	P6	N1	N2	N3	N4	N5	N6	Zeit	Nr.	Min.	Verstoß	Start	Ende
				1	29:17	13	23	10	PP1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	05:18	10	2	SLASH	05:18	07:18
				2	56:54	25	13	52	EQ	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	17:53	25	2	HI-ST	17:53	19:53
																						29:54	19	2	HOOK	29:54	31:54
																						31:19	10	2	ROUGH	31:19	33:19

Mannschaftsleiter : Trainer : Co-Trainer :

Gast(B) SC Bietigheim Steelers				Tore												Strafen											
Nr.	Name	Pos.	R SaT	#	Zeit	T	A1	A2	EQ	P1	P2	P3	P4	P5	P6	N1	N2	N3	N4	N5	N6	Zeit	Nr.	Min.	Verstoß	Start	Ende
				1	41:42	18	27	71	EQ	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	04:20	56	2	INTRF	04:20	06:20
																						05:18	3	2	CROSS	05:18	07:18
																						28:11	25	2	HOOK	28:11	29:17
																						31:19	18	2	SLASH	31:19	33:19
																						37:51	27	2	TRIP	37:51	39:51

Mannschaftsleiter : Trainer : Co-Trainer :

Spielzusammenfassung						Gehalten						Torhüterzusammenfassung						Torhüterwechsel								
Drittel	T-A:B	SaT -A:B	Str.-A:B	PP-A:B	SH-A:B	TWA1	TWA2	NTA	TWB1	TWB2	NTB	Nr. A	MIN	GT	Nr. B	MIN	GT	Zeit	TWA	TWB						
1. Drittel	0:0	0:0	4:4	0:0	0:0	0	0	0	0	0	0							00:00	0	0						
2. Drittel	1:0	0:0	4:6	1:0	0:0	0	0	0	0	0	0															
3. Drittel	1:1	0:0	0:0	0:0	0:0	0	0	0	0	0	0															
Summe	2:1	0:0	8:10	1:0	0:0	0	0	0	0	0	0															
												Spielbeginn: 01:00						Spielende: 01:02								
												Auszeit A: 00:00						Auszeit B: 00:00								

Schiedsrichter: Vogl, Stefan	Schiedsrichter 2:	Torrichter:	Arzt:
Punktrichter:	Linienschiedsrichter: Haas, Thomas Ledermann, Martin2	Beobachter:	Zeitnehmer:
Unt. Mannschaft A:	Unt. Mannschaft B:	Unt. Punktrichter:	Unt. Schiedsrichter: