

Spieltag <b>7</b>	Saison <b>Saison 2007/2008</b>	Heim <b>EVR Tower Stars</b>	Gast <b>Landshut Cannibals</b>
Datum <b>02.10.2007</b>	Zeit <b>20:00</b>	Spielort <b>Eissporthalle Ravensburg</b>	
Team <b>Landshut Cannibals</b>			



### Lizenzliste / Mannschaftsaufstellung

Pos.	#	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis	FL
FO	13	Oswald, Günther	01.07.1969	6966		
FO	19	Welz, Markus	20.07.1976	6973		
FO	71	Abstreiter, Peter	07.07.1980	6492		
DE	52	Prommersberger, Anton	15.07.1982	10461		
FO	22	Daffner, Thomas	01.09.1971	6971		
FO	18	Hammer, Dominik	27.07.1981	29354		
FO	26	Möhle, Daniel	12.09.1989	54107		
DE	91	Daschner, Stephan	05.08.1988	51725		
DE	27	Müller, Florian	11.09.1989	55606		
FO	39	Dietrich, Brandon	22.03.1978	45598		
GK	33	Mayer, Josef	22.06.1988	54282		
FO	17	Hundhammer, Markus	24.04.1980	8734		
DE	3	St. Croix, Chris	02.05.1979	45611		
FO	7	Michl, Philipp	20.01.1989	54756		
FO	10	Walton, Brent	09.11.1983	47204		
FO	16	Popp, Alexander	16.02.1987	54005		
DE	21	Geipel, Andreas	02.11.1979	7746		
FO	23	Kratoska, Ales	06.10.1974	47021		
DE	25	Bronilla, Rich	15.07.1975	45099		
GK	29	Cinibulk, Martin	22.12.1975	43059		
FO	61	Quinlan, Dominik	06.09.1988	53224		
DE	69	Toupal, Kamil	28.04.1973	43142		

Mannschaftsführer  
(in Druckschrift) :

Bestätigung der Lizenzliste /  
Mannschaftsaufstellung durch  
Mannschaftsführer:

Stand: 22.08.2024 01:25

### Line-Ups

	Links		Rechts
1. Reihe	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
2. Reihe	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
3. Reihe	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
4. Reihe	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	Start	Torhüter	NT
	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	DEL2 Top Scorer		
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>