

Spieltag F	Saison Saison 2017/2018	Heim SC Riessersee	Gast Bietigheim Steelers
Datum 17.04.2018	Zeit 20:00	Spielort Olympia-Eissport-Zentrum	
Team SC Riessersee			



Lizenzliste / Mannschaftsaufstellung

Pos.	#	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis	FL
GK	1	Allavena, Daniel	08.10.1999	SCR17063	30.04.2018	
GK	3	Nemec, Matthias	31.08.1990	SCR17026	30.04.2018	
DE	4	Thomas, Felix	22.02.1988	SCR17029	30.04.2018	
FO	9	Vollmer, Florian	23.05.1984	SCR17030	30.04.2018	
FO	10	Driendl, Andreas	26.01.1986	SCR17021	30.04.2018	
FO	12	Gomes, Jared	20.10.1988	SCR17001	30.04.2018	
DE	15	Wilhelm, Stephan	12.07.1983	SCR17031	30.04.2018	
FO	17	Mayenschein, Jakob	01.04.1997	SCR17082	30.04.2018	
FO	19	Oakley, Louke	07.04.1989	SCR17003	30.04.2018	
DE	20	Hummer, Christian	01.08.1993	SCR17024	30.04.2018	
FO	22	Dibelka, Lubor	22.02.1983	SCR17020	30.04.2018	
FO	24	Richter, Tim	27.03.1989	SCR17027	30.04.2018	
DE	29	Johansson, Joel	29.07.1990	SCR17002	30.04.2018	
GK	31	Hare, Andrew	21.06.1990	SCR17005	30.04.2018	
GK	35	Reich, Kevin	26.10.1995	SCR17083	30.04.2018	
GK	39	Fischbacher, Elias	23.02.2000	SCR17085	30.04.2018	
FO	61	Mueller, Richard	06.05.1982	SCR17025	30.04.2018	
FO	63	Wachter, Philipp	20.05.1995	SCR17062	30.04.2018	
FO	70	Daubner, Maximilian	20.09.1997	SCR17080	30.04.2018	
FO	76	Gschmeißner, Valentin	17.08.1993	SCR17023	30.04.2018	
FO	83	Beck, Mattias	21.01.1983	SCR17004	30.04.2018	
FO	89	Rimbeck, Michael	11.08.1989	SCR17028	30.04.2018	
DE	91	Eichinger, Julian	07.05.1991	SCR17022	30.04.2018	
DE	95	Mayr, Simon	12.03.1995	SCR17061	30.04.2018	
FO	96	Eder, Andreas	20.03.1996	SCR17081	30.04.2018	
DE	98	Frankenberg, Christoph	02.03.1998	SCR17060	30.04.2018	

Offizielle

Pos.	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis
HC	Regan, Timothy	06.02.1974	A-50453	00010101
HC	Söderholm, Toni	14.04.1978		00010101

Mannschaftsführer
(in Druckschrift) :

Bestätigung der Lizenzliste /
Mannschaftsaufstellung durch
Mannschaftsführer:

Line-Ups

	Links		Rechts
1. Reihe			
2. Reihe			
3. Reihe			
4. Reihe			
	Start	Torhüter 2	NT
	DEL2 Top Scorer		

Stand: 22.08.2024 14:00