

Spieltag VF1	Saison Saison 2020/2021	Heim EC Kassel Huskies	Gast Heilbronner Falken
Datum 22.04.2021	Zeit 19:30	Spielort Eissporthalle am Auestadion	
Team Heilbronner Falken			



Lizenzliste / Mannschaftsaufstellung

Pos.	#	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis	FL
DE	24	Mapes, Corey	22.06.1992	HNF20026	31.05.2021	
FO	11	Wruck, Dylan	23.09.1992	HNF20031	31.05.2021	
FO	10	Nicholls, Josh	27.04.1992	HNF20005	31.05.2021	
FO	26	Valenti, Yannik	24.09.2000	HNF20082	31.05.2021	
GK	34	Schickedanz, Tom	01.05.2000	HNF20045	31.05.2021	
FO	12	Kirsch, Justin	11.04.1992	HNF20023	31.05.2021	
DE	7	Pavlu, Jan	16.07.1994	HNF20030	31.05.2021	
DE	27	Brady, Ian	22.05.1994	HNF20001	31.05.2021	
FO	89	Knaub, Michael	23.02.1995	HNF20024	31.05.2021	
FO	71	Gervais, Bryce	26.02.1992	HNF20002	31.05.2021	
FO	23	Ribarik, Lukas	05.05.2001	HNF20084	31.05.2021	
GK	30	Tiefensee, Arno	01.05.2002	HNF20088	31.05.2021	
DE	92	Preto, Philipp	02.04.2001	HNF20F44	31.05.2021	
FO	21	Reisz, Aron	07.03.1995	HNF20004	31.05.2021	
FO	96	Thiel, Simon	04.04.2001	HNF20F85	31.05.2021	
DE	16	Dziambor, Arkadiusz	31.01.2002	HNF20089	31.05.2021	
FO	93	Calce, Luigi	30.12.2003	HNF20067	31.05.2021	

Offizielle

Pos.	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis
HC	Stewart, Bill	06.10.1957	DEL2-G-003	20210531

Mannschaftsführer
(in Druckschrift) :

Bestätigung der Lizenzliste /
Mannschaftsaufstellung durch
Mannschaftsführer:

Stand: 22.08.2024 15:24

Line-Ups

	Links		Rechts
1. Reihe	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
2. Reihe	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
3. Reihe	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
4. Reihe	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	Start	Torhüter 2	NT
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	DEL2 Top Scorer		
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>