

Spieltag	Saison Saison 2022/2023	Heim EV Landshut	Gast Bayreuth Tigers
Datum 09.09.2022	Zeit 20:15	Spielort Fanatec Arena	
Team EV Landshut			



Lizenzliste / Mannschaftsaufstellung

Pos.	#	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis	FL
GK	52	Vogl, Sebastian	23.07.1986	EVL22028	30.04.2023	
DE	20	Brückner, Benedikt	01.01.1990	EVL22024	30.04.2023	
FO	12	Brandl, Thomas	08.02.1991	EVL22022	30.04.2023	
FO	81	Forster, Maximilian	19.09.1990	EVL22030	30.04.2023	
FO	47	Pfleger, Marco	21.08.1991	EVL22027	30.04.2023	
DE	25	Schwarz, Andreas	06.05.1995	EVL22025	30.04.2023	
FO	61	Hult, Andréé	05.12.1987	EVL22003	30.04.2023	
FO	96	Zucker, David	11.10.1987	EVL22031	30.04.2023	
FO	41	Mayenschein, Jakob	01.04.1997	EVL22026	30.04.2023	
FO	26	Valenti, Yannik	24.09.2000	EVL22082	05.03.2023	
FO	10	Kornelli, Julian	05.08.1997	EVL22021	30.04.2023	
FO	98	Eckl, Bastian	27.08.2000	EVL22087	30.04.2023	
DE	27	Dersch, Alexander	30.03.2000	EVL22044	30.04.2023	
DE	17	Eberhardt, Markus	12.03.1994	EVL22023	15.02.2023	
DE	77	Pavlu, Jan	16.07.1994	EVL22029	30.04.2023	
DE	42	Pageau, Nick	08.01.1988	EVL22002	30.04.2023	
FO	28	Baßler, Fabian	07.09.2002	EVL22F62	30.04.2023	
FO	91	Cameron, Brett	11.05.1990	EVL22004	30.04.2023	
DE	71	Klein, Adrian	19.09.2003	EVL22086	30.04.2023	
FO	9	McLellan, Tyson	17.02.1996	EVL22001	30.04.2023	
FO	18	Kharboutli, Samir	18.06.1999	EVL22042	30.04.2023	
FO	23	Bruch, Daniel	16.04.2002	EVL22F64	30.04.2023	
GK	30	Pertuch, Nico	29.07.2005	EVL22084	30.04.2023	
DE	24	Stowasser, Simon	18.01.2002	EVL22F61	30.04.2023	
DE	6	Reich, Michael	16.07.2004	EVL22F63	30.04.2023	
GK	29	Dietl, Philipp	02.07.2004	EVL22083	05.03.2023	
FO	22	Grimm, Yuma	30.04.2003	EVL22081	24.11.2022	
GK	31	Bugl, Florian	14.05.2002	EVL22085	30.04.2023	

Offizielle

Pos.	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis
HC	Vogler, Heiko	25.01.1984	A-51141	20230429

Mannschaftsführer
(in Druckschrift) :

Bestätigung der Lizenzliste /
Mannschaftsaufstellung durch
Mannschaftsführer:

Line-Ups

	Links		Rechts
1. Reihe			
2. Reihe			
3. Reihe			
4. Reihe			
	Start	Torhüter 2	NT
		DEL2 Top Scorer	