

Spieltag 4	Saison Saison 2022/2023	Heim Bayreuth Tigers	Gast Selber Wölfe
Datum 25.09.2022	Zeit 17:00	Spielort Städtisches Kunsteisstadion Bayreuth	
Team Bayreuth Tigers			



Lizenzliste / Mannschaftsaufstellung

Pos.	#	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis	FL
DE	50	Slavetinsky, Lukas	30.06.1981	BTT22031	24.10.2022	
GK	30	Steinhauer, Lukas	27.08.1992	BTT22027	30.04.2023	
FO	57	Kretschmann, Christian	13.03.1993	BTT22032	30.04.2023	
DE	10	Stephan, Eric	02.02.1994	BTT22021	30.04.2023	
FO	97	Cabana, Frédéric	16.05.1986	BTT22034	24.10.2022	
DE	96	Kurz, Patrick	10.04.1996	BTT22033	30.04.2023	
FO	48	Mieszkowski, Mike	14.12.1992	BTT22030	30.04.2023	
FO	41	Bindels, Dani	11.11.1998	BTT22029	30.04.2023	
FO	21	Ewanyk, Travis	29.03.1993	BTT22025	30.04.2023	
DE	15	Pruden, Garret	17.12.1998	BTT22023	30.04.2023	
FO	20	Järveläinen, Ville	24.02.1993	BTT22001	30.04.2023	
FO	71	Blomqvist, Sami	12.06.1990	BTT22003	30.04.2023	
DE	22	Kania, Jakub	16.12.1990	BTT22026	10.10.2022	
DE	11	Pokovic, Lubor	16.03.1992	BTT22022	30.04.2023	
GK	35	Schmidt, Olafr	07.09.1995	BTT22028	30.04.2023	
FO	66	Schumacher, Jan-Luca	30.08.2001	BTT22045	30.04.2023	
GK	92	Zimmermann, Nico	12.08.2002	BTT22048	30.04.2023	
DE	77	Raab, Moritz	23.02.2001	BTT22047	30.04.2023	
FO	51	Cornet, Philippe	28.03.1990	BTT22002	30.04.2023	
FO	73	Meier, Tobias	03.11.1999	BTT22046	30.04.2023	
DE	3	Schuster, Leon	06.08.2002	BTT22F61	30.04.2023	
DE	74	Nikkilä, Petteri	27.07.1992	BTT22004	12.01.2023	
FO	6	Fabian, Paul	01.07.2002	BTT22F42	30.04.2023	
DE	25	Dietmann, Dennis	18.01.2002	BTT22F62	30.04.2023	
FO	29	Winkelmann, Marius	03.05.2003	BTT22F44	10.10.2022	
FO	18	Roach, Jesse	06.03.1997	BTT22024	30.04.2023	

Offizielle

Pos.	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis
HC	Farkas, Robin	12.02.1967	G-BTT01	20230430
AC	Vorderbrüggen, Marc	26.01.1993	A-70130	20230430

Mannschaftsführer
(in Druckschrift) :

Bestätigung der Lizenzliste /
Mannschaftsaufstellung durch
Mannschaftsführer:

Stand: 22.08.2024 16:00

Line-Ups

Links

Rechts

1. Reihe

2. Reihe

3. Reihe

4. Reihe

Torhüter

Start

2

NT

DEL2 Top Scorer