

Spieltag 35	Saison Saison 2022/2023	Heim Selber Wölfe	Gast Eisbären Regensburg
Datum 08.01.2023	Zeit 17:00	Spielort NETZSCH Arena	
Team Eisbären Regensburg			



Lizenzliste / Mannschaftsaufstellung

Pos.	#	Name	Geburts-tag	Lizenz	Bis	FL
FO	10	Schwamberger, Tomas	30.07.1999	REG22042	30.04.2023	
FO	13	Schmid, Marvin	09.01.1999	REG22043	30.04.2023	
GK	31	Berger, Patrick	24.10.1997	REG22036	30.04.2023	
DE	78	Schütz, Korbinian	29.06.1995	REG22035	30.04.2023	
FO	26	Wagner, Lukas	26.03.2002	REG22F45	30.04.2023	
FO	79	Osterberg, Kyle	05.09.1994	REG22004	30.04.2023	
DE	55	Weber, Jakob	11.01.1996	REG22031	30.04.2023	
FO	24	Heger, Lukas	04.02.1995	REG22024	30.04.2023	
FO	17	Pronin, Daniel	01.05.2002	REG22F44	30.04.2023	
GK	32	Williams, Devin	30.10.1995	REG22028	30.04.2023	
FO	53	Matus, Radim	20.10.1993	REG22003	14.02.2023	
FO	11	Piipponen, Topi	02.05.1997	REG22002	30.04.2023	
DE	25	Gulda, Tomas	17.11.1989	REG22025	30.04.2023	
DE	28	Schiller, Lars	10.04.1997	REG22026	30.04.2023	
DE	43	Tippmann, Xaver	11.04.1997	REG22030	30.04.2023	
DE	72	Bühler, André	10.08.1999	REG22046	30.04.2023	
DE	77	Heider, Petr	19.08.1995	REG22034	30.04.2023	
FO	9	Divis, Richard	05.06.1985	REG22001	30.04.2023	
FO	19	Ontl, Constantin	09.08.1998	REG22022	30.04.2023	
FO	21	Keresztury, Erik	19.06.1996	REG22023	30.04.2023	
FO	69	Gajovsky, Nikola	16.05.1987	REG22032	30.04.2023	
FO	74	Schembri, Andrew	10.08.1982	REG22033	30.04.2023	
GK	35	Leserer, Jonas	20.12.1986	REG22029	30.04.2023	
FO	5	Schmidt, Christoph	24.07.2001	REG22061	30.04.2023	
FO	42	Spies, Quirin	31.05.2002	REG22F62	30.04.2023	
FO	8	Stöhr, Matteo	05.09.1998	REG22021	30.04.2023	
FO	86	Trivino, Corey	12.01.1990	REG22005	30.04.2023	

Offizielle

Pos.	Name	Geburts-tag	Lizenz	Bis
HC	Kaltenhauser, Maximilian	15.04.1981	B-50481	20230430
AC	Slansky, Martin	14.01.1995	A-40811	20230430

Mannschaftsführer
(in Druckschrift) :

Bestätigung der Lizenzliste /
Mannschaftsaufstellung durch
Mannschaftsführer:

Line-Ups

	Links		Rechts
1. Reihe			
2. Reihe			
3. Reihe			
4. Reihe			
	Start	Torhüter 2	NT
	DEL2 Top Scorer		