

Spieltag 36	Saison Saison 2022/2023	Heim Eispiraten Crimmitschau	Gast EC Kassel Huskies
Datum 13.01.2023	Zeit 20:00	Spielort Kunsteisstadion im Sahnpark	
Team Eispiraten Crimmitschau			



Lizenzliste / Mannschaftsaufstellung

Pos.	#	Name	Geburts-tag	Lizenz	Bis	FL
GK	20	Schneider, Christian	02.05.1999	EPC22065	30.04.2023	
DE	15	Olleff, Ole	11.05.1996	EPC22026	30.03.2023	
DE	4	Thomas, Felix	22.02.1988	EPC22022	30.04.2023	
DE	79	Scalzo, Mario	11.11.1984	EPC22030	30.04.2023	
FO	28	Pohl, Patrick	08.01.1990	EPC22027	16.04.2023	
DE	3	Walters, Nick	11.04.1994	EPC22021	31.03.2023	
GK	34	Sharipov, Ilya	13.02.1995	EPC22028	30.04.2023	
FO	7	Gron, Tyler	07.09.1989	EPC22023	16.04.2023	
FO	17	Lemay, Mathieu	19.12.1994	EPC22001	30.04.2023	
FO	9	Reisnecker, Filip	12.12.2001	EPC22041	30.04.2023	
FO	91	Kány, Tamás	13.03.2001	EPC22071	30.04.2023	
FO	19	Böttcher, Lucas	16.07.2002	EPC22F64	30.04.2023	
FO	23	Rudert, Willy	23.08.2001	EPC22066	30.04.2023	
FO	26	Gams, Timo	12.05.1999	EPC22045	31.03.2023	
FO	71	Feser, Scott	01.05.1995	EPC22029	30.04.2023	
FO	13	Schietzold, André	11.01.1987	EPC22025	30.04.2023	
FO	8	Walsh, Dominic	18.07.1989	EPC22024	16.04.2023	
DE	44	Doherty, Taylor	02.03.1991	EPC22002	30.04.2023	
FO	89	Kanninen, Henri	17.10.1994	EPC22004	30.04.2023	
FO	67	Lindsten, Jasper	30.06.1994	EPC22003	30.04.2023	
DE	77	Tuchel, Luca	05.06.2002	EPC22F67	30.04.2023	
GK	30	Schulze, Yannic	10.09.2003	EPC22063	30.04.2023	
FO	16	Kinder, Nino	22.02.2001	EPC22081	05.03.2023	
FO	40	Lutz, Tim	27.09.2000	EPC22082	05.03.2023	
FO	72	Saakyan, Georgiy	19.10.2000	EPC22083	05.03.2023	
DE	53	Rausch, Maxim	18.02.2003	EPC22F48	14.02.2023	
FO	6	Eckl, Oliver	23.07.2003	EPC22068	30.04.2023	
FO	37	D`Aoust, Alexis	03.04.1996	EPC22005	23.04.2023	

Offizielle

Pos.	Name	Geburts-tag	Lizenz	Bis
HC	Bazany, Marian	09.05.1975	A-110031	20230417

Mannschaftsführer
(in Druckschrift) :

Bestätigung der Lizenzliste /
Mannschaftsaufstellung durch
Mannschaftsführer:

Line-Ups

	Links		Rechts
1. Reihe			
2. Reihe			
3. Reihe			
4. Reihe			
	Start	Torhüter 2	NT
	DEL2 Top Scorer		