

Spieltag 50	Saison Saison 2022/2023	Heim Selber Wölfe	Gast ESV Kaufbeuren
Datum 26.02.2023	Zeit 17:00	Spielort NETZSCH Arena	
Team ESV Kaufbeuren			



Lizenzliste / Mannschaftsaufstellung

Pos.	#	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis	FL
DE	47	Thiel, Alexander	26.07.1991	ESV22026	30.04.2023	
DE	97	Schütz, Simon	09.11.1997	ESV22028	30.04.2023	
DE	55	van der Linde, Leon	13.03.2003	ESV22F66	30.04.2023	
FO	19	Spurgeon, Tyler	10.04.1986	ESV22002	30.04.2023	
FO	10	Lammers, John	29.01.1986	ESV22001	30.04.2023	
FO	3	Burghart, Yannik	04.04.2002	ESV22F67	30.04.2023	
FO	28	Lillich, Markus	26.07.1999	ESV22053	30.04.2023	
FO	26	Schweiger, Markus	31.08.2002	ESV22F48	30.04.2023	
FO	25	Krauß, Johannes	05.11.2002	ESV22F46	30.04.2023	
DE	62	Orendorz, Dieter	01.08.1992	ESV22027	30.04.2023	
DE	22	Schmidt, Tomas	31.01.1989	ESV22023	30.04.2023	
FO	39	Laaksonen, Jere	28.02.1991	ESV22025	30.04.2023	
FO	9	Oswald, Max	12.11.2000	ESV22042	30.04.2023	
GK	31	Geidl, Dieter	03.04.2003	ESV22065	30.04.2023	
DE	24	Bidoul, Philipp	22.05.2003	ESV22F62	30.04.2023	
FO	11	Lewis, Joseph	26.07.1992	ESV22021	30.04.2023	
GK	35	Meier, Maximilian	03.11.1999	ESV22082	30.04.2023	
GK	30	Fießinger, Daniel	20.11.1996	ESV22024	30.04.2023	
FO	17	Thomas, Florian	27.05.1991	ESV22022	30.04.2023	
FO	76	Hops, Maximilian	15.09.2002	ESV22063	30.04.2023	
DE	13	Koziol, Fabian	11.10.1999	ESV22043	30.04.2023	
DE	20	Echtler, Tobias	01.05.2000	ESV22044	30.04.2023	
DE	32	Appendino, Nicolas	01.02.1999	ESV22081	30.04.2023	
FO	83	Lagacé, Jacob	09.01.1990	ESV22004	30.04.2023	
FO	74	Gorcik, Sebastian	05.09.1995	ESV22003	30.04.2023	
FO	21	Sivic, Leon	18.03.2004	ESV22061	30.04.2023	
DE	78	Nifosi, Fabian	10.03.2004	ESV22064	30.04.2023	
FO	68	Lehtonen, Mikko	01.04.1987	ESV22005	30.04.2023	

Offizielle

Pos.	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis
HC	Raita, Marko	14.02.1980	A-190041	20230429

Mannschaftsführer
(in Druckschrift) :

Bestätigung der Lizenzliste /
Mannschaftsaufstellung durch
Mannschaftsführer:

Line-Ups

	Links		Rechts
1. Reihe			
2. Reihe			
3. Reihe			
4. Reihe			
	Start	Torhüter 2	NT
	DEL2 Top Scorer		