

Spieltag 1PO1	Saison Saison 2015/2016	Heim Eispiraten Crimmitschau	Gast Dresdner Eislöwen
Datum 06.03.2016	Zeit 17:00	Spielort Kunsteisstadion im Sahnpark	
Team Dresdner Eislöwen			



Lizenzliste / Mannschaftsaufstellung

Pos.	#	Name	Geburts-tag	Lizenz	Bis	FL
FO	11	Rupprich, Steven	15.04.1989	DRE15027	31.05.2016	
DE	12	Sacher, Mirko	01.11.1990	DRE15028	31.05.2016	
FO	15	Cullen, Mark	28.10.1978	DRE15005	31.05.2016	
FO	16	Garten, Marius	08.02.1988	DRE15021	31.05.2016	
FO	17	Reed, Harrison	18.01.1988	DRE15002	31.05.2016	
FO	19	Rodman, David	10.09.1983	DRE15003	31.05.2016	
DE	20	Baum, Patrick	06.05.1981	DRE15023	31.05.2016	
DE	22	Schmidt, Tomas	31.01.1989	DRE15029	31.05.2016	
FO	23	Szwez, Jeffrey	16.06.1981	DRE15047	31.05.2016	
DE	25	Macholda, Petr	25.01.1982	DRE15026	31.05.2016	
FO	26	Grafenthin, Dominik	27.06.1995	DRE15043	31.05.2016	
GK	28	Braun, Morten	21.01.1998	DRE15045	31.05.2016	
FO	29	Rodman, Marcel	25.09.1981	DRE15004	31.05.2016	
GK	35	Jaeger, Brett	18.01.1983	DRE15024	31.05.2016	
DE	36	Kramer, René	24.10.1987	DRE15025	31.05.2016	
GK	39	Cüpper, Marvin	16.02.1994	DRE15084	31.05.2016	
FO	47	Filin, Vladislav	20.03.1995	DRE15085	31.05.2016	
FO	49	Endraß, Michael	18.09.1988	DRE15030	31.05.2016	
DE	5	Zauner, Sebastian	04.10.1994	DRE15041	31.05.2016	
FO	51	Koslowski, John	16.09.1994	DRE15044	31.05.2016	
FO	71	Seifert, Alexander	18.02.1995	DRE15061	31.05.2016	
FO	77	Rinkinen, Teemu	07.03.1987	DRE15006	31.05.2016	
FO	8	Boiarchinov, Feodor	22.06.1993	DRE15042	31.05.2016	
GK	80	Hoffmann, Eric	04.05.1997	DRE15046	31.05.2016	
DE	82	Wissmann, Kai	22.10.1996	DRE15083	31.05.2016	
FO	88	Campbell, Max	21.12.1988	DRE15001	31.05.2016	
FO	9	Kruminsch, Arturs	27.10.1988	DRE15022	31.05.2016	

Offizielle

Pos.	Name	Geburts-tag	Lizenz	Bis
HC	Stewart, Bill	06.10.1957	G/C-40294	00010101

Mannschaftsführer
(in Druckschrift) :

Bestätigung der Lizenzliste /
Mannschaftsaufstellung durch
Mannschaftsführer:

Stand: 22.08.2024 11:11

Line-Ups

	Links		Rechts
1. Reihe			
2. Reihe			
3. Reihe			
4. Reihe			
	Start	Torhüter 2	NT
	DEL2 Top Scorer		