

Spieltag VF1	Saison Saison 2015/2016	Heim Starbulls Rosenheim	Gast Bietigheim Steelers
Datum 18.03.2016	Zeit 19:30	Spielort Kathrein-Stadion	
Team Starbulls Rosenheim			



Lizenzliste / Mannschaftsaufstellung

Pos.	#	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis	FL
FO	12	Stretch, C.J.	03.08.1989	ROS15003	31.05.2016	
FO	13	Neuert, Christian	21.02.1992	ROS15045	31.05.2016	
FO	17	Daxlberger, Dominik	07.02.1993	ROS15052	31.05.2016	
FO	18	Tausch, Leopold	23.04.1993	ROS15048	31.05.2016	
FO	19	MacLeod, Wade	20.01.1987	ROS15002	31.05.2016	
DE	24	Renner, Max	24.03.1992	ROS15084	31.05.2016	
FO	26	Gaschke, Florian	26.06.1994	ROS15051	31.05.2016	
DE	28	Rohner, Michael	30.06.1982	ROS15025	31.05.2016	
DE	3	Lindlbauer, Peter	24.03.1991	ROS15022	31.05.2016	
GK	30	Steinhauer, Lukas	27.08.1992	ROS15049	31.05.2016	
GK	35	Herden, Timo	16.11.1994	ROS15047	31.05.2016	
GK	44	Steinmann, Jonas	21.10.1998	ROS15041	31.05.2016	
DE	5	Gottwald, Christoph	02.04.1995	ROS15046	31.05.2016	
FO	52	Loibl, Stefan	24.06.1996	ROS15083	31.05.2016	
FO	55	Hilger, Raimund	14.06.1993	ROS15054	31.05.2016	
FO	6	Edfelder, Manuel	20.01.1996	ROS15043	31.05.2016	
DE	67	Thalhammer, Tobias	10.03.1994	ROS15085	31.05.2016	
FO	7	Fischhaber, Simon	19.02.1990	ROS15021	31.05.2016	
DE	71	Meirandres, Max	04.02.1993	ROS15044	31.05.2016	
FO	77	Strakhov, Andrej	17.11.1978	ROS15024	31.05.2016	
DE	9	Veisert, Gustav	06.06.1996	ROS15050	31.05.2016	
FO	91	Zick, Fabian	01.03.1991	ROS15026	31.05.2016	
FO	94	McNeely, Tyler	08.04.1987	ROS15004	31.05.2016	
DE	95	Frank, Josef	02.08.1984	ROS15023	31.05.2016	
FO	97	Vallorani, David	27.03.1989	ROS15001	31.05.2016	
DE	98	Vollmayer, Maximilian	29.10.1995	ROS15042	31.05.2016	

Offizielle

Pos.	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis
HC	Unterluggauer, Gerhard	15.08.1976	A-40343	00010101
HC	Mokros, Milan	04.07.1957	A-239	00010101

Mannschaftsführer
(in Druckschrift) :

Bestätigung der Lizenzliste /
Mannschaftsaufstellung durch
Mannschaftsführer:

Stand: 22.08.2024 11:11

Line-Ups

	Links		Rechts
1. Reihe			
2. Reihe			
3. Reihe			
4. Reihe			
	Start	Torhüter 2	NT
	DEL2 Top Scorer		