

Spieltag VF1	Saison Saison 2016/2017	Heim EHC Bayreuth - Tigers	Gast Bietigheim Steelers
Datum 17.03.2017	Zeit 20:00	Spielort Städtisches Kunsteisstadion Bayreuth	
Team Bietigheim Steelers			



Lizenzliste / Mannschaftsaufstellung

Pos.	#	Name	Geburtstag	Lizenz	Bis	FL
GK	11	Golombek, Patrick	08.01.1997	SBB16046	31.05.2017	
DE	12	Auger, Dominic	12.01.1977	SBB16027	31.05.2017	
FO	13	Sommerfeld, Marcus	22.10.1983	SBB16030	31.05.2017	
FO	14	Zientek, Benjamin	20.04.1994	SBB16041	31.05.2017	
FO	16	Voit, Fabian	18.08.1996	SBB16065	31.05.2017	
FO	17	Just, Robin	13.11.1987	SBB16022	31.05.2017	
FO	21	Heffner, Tim	23.06.1997	SBB16048	31.05.2017	
FO	22	Rodman, Marcel	25.09.1981	SBB16006	31.05.2017	
GK	23	Martinovic, Sinisa	19.12.1980	SBB16025	31.05.2017	
FO	24	Wrigley, David	01.06.1980	SBB16001	31.05.2017	
DE	25	Schwarz, Andreas	06.05.1995	SBB16049	31.05.2017	
DE	26	Steingross, Bastian	16.07.1982	SBB16023	31.05.2017	
FO	27	Kelly, Justin	17.03.1981	SBB16005	31.05.2017	
DE	29	Borzecki, Adam	06.05.1978	SBB16028	31.05.2017	
DE	3	Prommersberger, Max	12.09.1987	SBB16029	31.05.2017	
FO	39	McKnight, Matt	14.06.1984	SBB16003	31.05.2017	
DE	4	Brown, Robert	09.04.1981	SBB16024	31.05.2017	
FO	40	Fink, Michael	25.09.1996	SBB16042	31.05.2017	
DE	41	Messing, Phillip	17.02.1995	SBB16062	31.05.2017	
FO	42	Hadraschek, Maximilian	11.12.1994	SBB16061	31.05.2017	
FO	5	Schoofs, René	28.01.1985	SBB16031	31.05.2017	
DE	61	Alt, Sebastian	16.03.1993	SBB16045	31.05.2017	
FO	62	Schirmacher, Timo	03.01.1997	SBB16063	31.05.2017	
FO	63	Weller, Shawn	08.07.1986	SBB16002	31.05.2017	
FO	7	Lukes, Max	12.10.1995	SBB16043	31.05.2017	
GK	80	Mechel, Andreas	21.11.1991	SBB16044	31.05.2017	
FO	9	Weigandt, Mike	11.10.1997	SBB16047	31.05.2017	
FO	92	Lucas, Wayne	02.01.1996	SBB16064	31.05.2017	
FO	97	Cabana, Frédéric	16.05.1986	SBB16021	31.05.2017	

Mannschaftsführer
(in Druckschrift) :

Bestätigung der Lizenzliste /
Mannschaftsaufstellung durch
Mannschaftsführer:

Line-Ups

Links

Rechts

1. Reihe

2. Reihe

3. Reihe

4. Reihe

Torhüter

Start

2

NT

DEL2 Top Scorer